

История изменений по версиям

Внимание! Новый порядок маркировки версий. Теперь вместо 1.0.0.* используется 1.*.*. Таким образом, после версии 1.0.0.2. вышла версия 1.2.1.0.

Версия 1.2.0.2.

Новшества:

Panel

- Добавлен новый визуальный элемент управления, представляющий собой панель.

Control

- Добавлен метод `ClearBackgroundTexture`, который очищает текстуру фона для компонента.
- Добавлено событие `OnKeyPressed`, которое срабатывает когда на компоненте произведено нажатие кнопки клавиатуры. Внимание! Это событие обрабатывает достаточно медленно, потому не рекомендуется использовать его для управления какими-либо быстродействующими процессами.
- Добавлено свойство `IsAlreadyInit`, которое показывает, что компонент уже инициализирован.

GameProject

- Добавлен виртуальный метод `DrawCustomGraphic`, который в базовом классе пуст. Если в игре требуется выводить какую-то специфическую графику, которую невозможно реализовать в структуре «Финист 2D», то нужно перекрыть этот метод и поместить туда код отрисовки этой специфической графики. Графика будет выведена поверх всех объектов, за исключением курсора мыши.

Документация

- В корневом каталоге установки «Финист 2D» появился каталог `Documentation`, куда помещены полезные документы, знакомящие с различными технологиями, входящими в состав движка. На данный момент там находятся документы `FramesInfo.pdf` и `CollisionInfo.pdf`, которые рассказывают, как работать с листами спрайтов (когда в одном графическом файле располагаются все анимации объекта) и управлять столкновениями объектов.

Исправленные ошибки:

Control

- Исправлена ошибка, связанная с событием OnClick. Теперь это событие срабатывает правильно.
- Исправлена ошибка, из-за которой неверно определялся порядок вывода текстур на компонентах, если базовые текстуры перекрывались.

Form

- Теперь корректно обрабатывается значение свойства BorderStyle = BorderStyles.None.
- Исправлена проблема видимости кнопки закрытия формы в некоторых режимах отображения формы.
- Исправлена проблема передачи управления другой форме, если данная форма закрывается.

EventClickParams

- Исправлена ошибка определения текущего состояния мыши.

ListBox

- Исправлена ошибка с отображением строк, когда они выводились существенно короче, чем были на самом деле.

Версия 1.2.0.1.

Новшества:

Общее:

- Полностью перерисован стиль визуальных компонентов по умолчанию (Default skin).

Sprite

- Добавлено событие OnClick, позволяющее определить, когда был сделан клик мыши по спрайту.
- Добавлено свойство Name для задания названия спрайта.

Control

- Изменена сигнатура делегата OnClickHandler для увеличения числа параметров.
- Теперь производится автовызов обновления спрайтов в коллекции Sprites.

Исправленные ошибки:

ImageBox

- Исправлена ошибка с определением события клика на компоненте.

Label

- Исправлена ошибка с определением события клика на компоненте.

ListBox

- Исправлена ошибка с определением события клика на компоненте.
- Устранена проблема отображения полосы прокрутки ScrollBar.

ScrollBar

- Исправлена проблема отображения текстур кнопок.